

Might and Magic[®]

Darkside of Xeen[™]

La Face Cachée de Xeen

INSTRUCTIONS INSTALLATION ET GUIDE DE REFERENCE IBM et Compatibles

- * Vous devez avoir 20 000 000 octets disponibles sur votre disque dur et 983 040 octets de mémoire étendue (XMS) ou paginée. Darkside of Xeen a néanmoins besoin de 588 800 octets de mémoire conventionnelle.
- * Insérez la disquette numéro 1 de Might & Magic dans le lecteur de votre ordinateur.
- * Tapez la lettre du lecteur suivie de deux points (par exemple: A: ou B:) puis appuyez **Enter**.
- * Tapez **INSTALL** puis appuyez sur **Enter**. REMARQUE: Si vous n'avez aucune notion des choix d'installation, appuyez seulement sur Return pour accepter les sélections par défaut, vous pourrez toujours relancer Install pour faire vos changements.

- * Le programme Install commence. La fenêtre de sélection de la musique et des effets apparaîtra. Tapez la lettre qui correspond à la carte son de votre ordinateur (sélectionnez PC Speaker si vous n'avez aucune carte installée).
- * Ensuite, la fenêtre de sélection de la périphérie pour les paroles apparaîtra. Tapez la lettre qui correspond à la carte Parole de votre ordinateur. La plupart du temps vous pouvez sélectionner la même carte pour la musique et pour les paroles.
- * Le programme Install vous demandera un nom de répertoire. Vous pouvez utiliser celui donné par défaut (C:\XEEN) en appuyant sur **Enter**, ou créer votre propre répertoire.
- * A ce point, le programme vous demandera si vous souhaitez créer le Monde de Xeen (World of Xeen). Vous aurez besoin des disquettes de Clouds of Xeen (Nuages de Xeen) pour compléter cette création. Voir la notice World of Xeen pour plus de détails.
- * Le programme Install vous demandera si vous voulez utiliser la configuration affichée. Tapez Y si elle convient à votre ordinateur.

- * Le programme Install va alors commencer à installer Darkside of Xeen sur votre disque dur. Il vous demandera alors l'insertion des disquettes requises.
- * S'il y a des erreurs, le programme Install les signalera. Si vous rencontrez des problèmes à l'installation de Darkside of Xeen, contactez notre service technique.
- * Lorsque l'installation est terminée, le programme s'arrêtera et placera le curseur dans le répertoire où vous avez installé Darkside of Xeen. Tapez **XEEN** pour commencer à jouer.
- * Si pour une raison quelconque vous souhaitez modifier la configuration, ou commencer un nouveau jeu, tapez **INSTALL** à partir du répertoire où Darkside of Xeen est installé. Ceci vous permettra de changer la configuration de la musique et des paroles.

Utilisateurs de Souris

Vous avez la possibilité d'utiliser la souris pour toutes vos actions dans le jeu. Le bouton gauche vous sert à sélectionner une option, et le bouton droit à l'annuler.

Démarrage du jeu

Dès la première fenêtre, vous aurez la possibilité de commencer une nouvelle partie ou charger une partie précédente sauvegardée. Appuyer sur **S** ou cliquez sur "Start a New Game" pour commencer une nouvelle partie, puis vos préférences: Adventurer, pour un jeu avec peu de combat ou Warrior pour le jeu standard. Vous débuterez votre aventure dans la partie nord-est de Castelvieu avec votre équipe de six personnages équipés. Vous pouvez jouer tout de suite ou aller à la taverne pour créer vos propres personnages.

Appuyer sur **L** ou cliquez sur "Load a Saved Game " pour charger une partie. Une fenêtre apparaîtra comportant la liste des noms de toutes les parties sauvegardées ainsi que le niveau du personnage le plus élevé dans votre équipe. Choisissez la partie que vous désirez charger.

Panneau de contrôle

Pour faire apparaître la fenêtre panneau de contrôle, appuyez sur touche **Tab** ou cliquez sur le gros diamant situé au centre du bas de la fenêtre d'affichage. Le nom du jeu en cours s'affiche au bas de la fenêtre du panneau de contrôle. Les options disponibles sont les suivantes.

E - Effects. Marche-Arrêt des effets sonore

M - Music. Marche-Arrêt de la musique

L - Load. Vous permet de charger une partie préalablement sauvegardée.

S - Save . Vous permet de sauvegarder la partie en cours à l'endroit où vous vous trouvez. La partie est automatiquement sauvegardée lorsque l'équipe rentre dans une Taverne.

A - Save as (sauvegarder sous le nom...). Vous permet de sauvegarder le jeu tel qu'il est présentement, sous un nom différent.

Q- Quit. Quitter Might & Magic et retourner au Dos

W-Mr Wizzard. Fait revenir l'équipe à Castelvieu et enlève tous les Gems en possession de l'équipe.

Objets entre les personnages

Pour faire circuler les objets entre les personnages, sélectionnez l'objet en question dans la fenêtre inventaire en cliquant sur l'objet ou en tapant le chiffre correspondant puis appuyez une touche de fonction (**F1-F6**) correspondant au personnage à qui vous souhaitez passer l'objet.

Comment se déplacer

Pour vous déplacer dans le monde de Might & Magic, utiliser les touches marquées d'une flèche ou la souris sur les Icônes de Direction dans la fenêtre d'affichage. Les flèches **haut** et **bas** font bouger le groupe en avant et en arrière; les flèches **gauche** et **droite** font tourner l'équipe à gauche ou à droite. Si l'on appuie sur la touche Ctrl en même temps que la touche flèche gauche ou flèche droite, l'équipe fera un pas à gauche ou à droite sans se tourner. Pour attendre (passer), appuyer sur **la barre d'espace** ou tapez **W**. Cela permet au temps de passer et aux monstres d'avancer. Le temps ne passe pas lorsque vous tournez à gauche ou à droite.

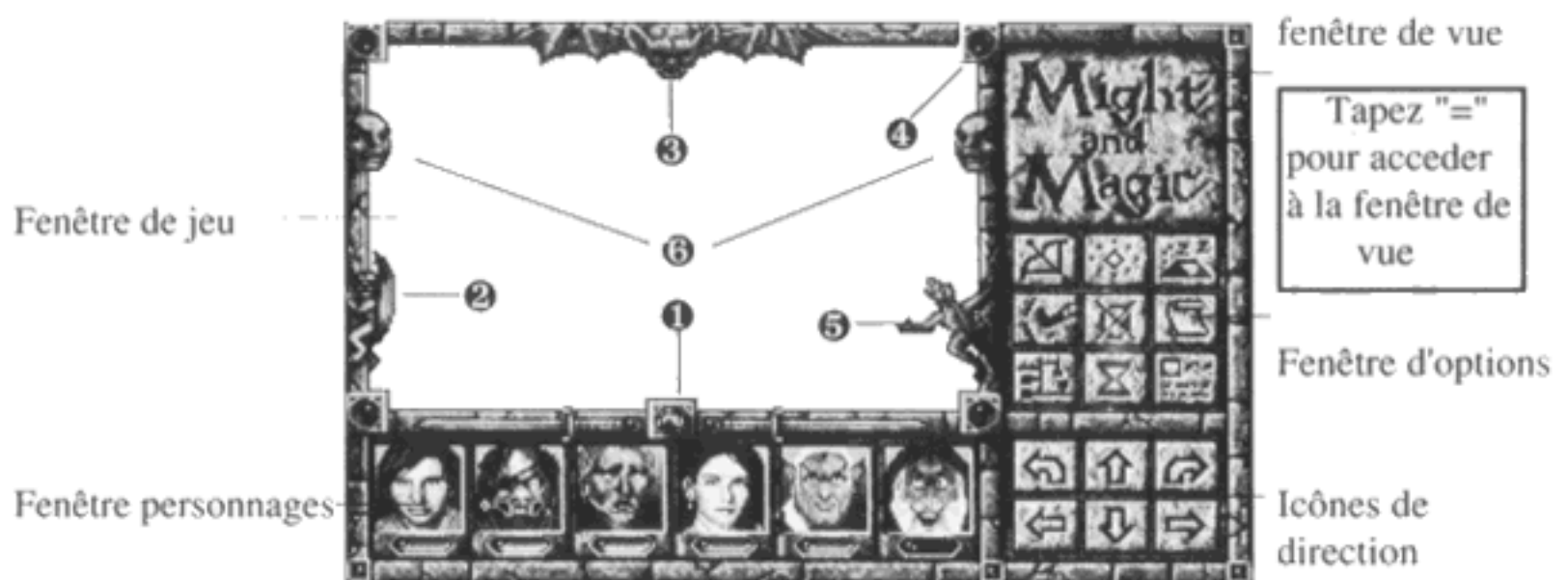
Important

Appuyez sur la **BARRE D'ESPACE** ou cliquez sur la fenêtre d'affichage pour agir sur un objet. Vous devez être dans la même case que l'objet.

Ecran de jeu

La fenêtre d'affichage. C'est par cette fenêtre que vous visualisez le monde de Might & Magic. Six éléments de la fenêtre d'affichage ont une fonction d'indicateur et de mise en garde.

- 1 Si un membre du groupe possède le talent Sens de la Direction, le diamant situé au bas de la fenêtre indiquera la direction prise par le groupe. (En cliquant sur ce diamant ou en appuyant sur la touche **Tab**, on fait apparaître la fenêtre du panneau de contrôle).
- 2 Lorsque le sortilège Lévite est en activité, la gargouille en bas à gauche de la fenêtre d'affichage bat de l'aile.
- 3 Si un membre de l'équipe possède le talent Sens du Danger, la chauve-souris en haut de la fenêtre d'affichage ouvre la bouche lorsque le groupe est menacé d'être attaqué.
- 4 Les quatre pierres situées aux coins de la fenêtre d'affichage s'allument si un quelconque sortilège de protection, tel que Protection Élément, est en activité.
- 5 Si un membre de l'équipe possède le talent Détection de Portes Secrètes, le gremlin en bas à droite de la fenêtre d'affichage agite les bras lorsqu'un passage secret (mur peu épais) est situé directement face au groupe. Sélectionnez Enfoncer dans la fenêtre des Options pour ouvrir le passage secret.
- 6 Lorsque le sortilège Clairvoyance est en activité, ces têtes vous conseilleront "Yes/No" ou vous demanderont "Who will" (qui le fera).



Fenêtre portrait des personnages. Sous chaque portrait de personnage est situé une pierre qui change de couleur en fonction de "l'état de santé" du personnage. Le visage du personnage change d'expression en fonction de son "état général". Si la pierre ou le portrait se modifie, consultez le Tableau d'Information des personnages en sélectionnant le personnage que vous désirez consulter (F1-F6, ou cliquez sur le portrait du personnage). Un filet jaune apparaît autour du portrait du personnage que vous êtes en train de consulter. Les cases de cette fenêtre peuvent être remplies jusqu'à six personnages.

Fenêtre de vue. Si un personnage a le talent de Cartographe ou si le sortilège Oeil du Sorcier est en activité, une vue aérienne de ce qui entoure les personnages apparaît dans cette fenêtre. Le talent de Cartographe ne permet l'affichage des endroits où vous déjà été. Si le talent et le sortilège sont tous les deux en activité vous pouvez passer de l'un à l'autre en appuyant sur la touche "=".

Fenêtre d'options. Pour sélectionner une option dans cette fenêtre, cliquez sur l'icône ou appuyer sur la touche correspondante sur le clavier.

ICONES DES OPTIONS



Shoot : Tous les membres du groupe équipés d'un missile, tirent droit devant.



Bash: Pour tenter de défoncer une porte fermée ou un mur peu épais donnant accès à un passage secret



Automap : Carte de la région où vous vous trouvez. Disponible seulement si vous possédez le sort "Cartographe"



Quick fight : Vos ennemis sont attaqués au moyen des armes possédées.



Use : Permet de préparer un élément, de le ranger ou de l'utiliser



Quick fight Options : Permet de choisir une option en combat rapide.



Cast : Vous permet d'accéder à la fenêtre "Cast Spell". Pour changer de sort, sélectionnez "New".



Dismiss : Renvoie un membre à la Taverne de Castelview.



Information : Date et semaine d'activité ainsi que les sorts activés.



Rest : Restaure les points de vie et de sort, cependant chaque joueur perdra un point de nourriture.



View Quests : Pour consulter les quêtes à effectuer.



Quick reference : Liste des caractéristiques vitales, or, gems et nourriture

ICONES DE COMBAT



Cast : Identique au mode aventure



Run : permet de se sauver et de se réfugier dans un endroit plus sûr.



Information : Identique au mode aventure.



Attack : Attaque directement l'adversaire avec l'arme que vous possédez.



Block : Pour tenter de bloquer un prochain coup.



Quick reference : Identique au mode aventure.

Endroits importants

Eparpillés un peu partout, il existe des endroits où il est important de se rendre car ils peuvent être très utiles pour le développement d'un personnage.

- | | |
|-------------|---|
| * Temple | Soigner et désenvouter les personnages |
| * Forgerons | Acheter, Vendre, Identifier et Réparer des objets. |
| * Camps | S'entraîner pour augmenter le niveau des personnages |
| * Tavernes | Acheter de la nourriture, écouter les rumeurs et les conseils. |
| * Guildes | Apprendre des sortilèges (sous réserve d'adhésion) |
| * Banques | Mettre son excès d'Or et de Gems à l'abris (et toucher des intérêts). |

World of Xeen

Installation

World of Xeen (le Monde de Xeen) nécessite 35 000 000 octets d'espace libre sur le disque dur. Si "Les Nuages de Xeen" est déjà installé sur votre ordinateur, vous aurez seulement besoin de 20 000 000 d'octets. Vérifier donc avant de commencer l'installation de World of Xeen .

"Les Nuages de Xeen est déjà installé sur l'ordinateur"

Si vous avez déjà "Les Nuages de Xeen", vous devrez suivre les instructions sur la carte de référence et installer "La Face Cachée de Xeen" dans le même répertoire que "Les Nuages de Xeen" (Ex : C: XEEN). World of Xeen (le Monde de Xeen) sera créé automatiquement.

"La Face Cachée de Xeen est déjà installé"

ou

"Aucun jeu n'est installé sur l'ordinateur"

Si vous installez pour la première fois les deux jeux ou si vous avez déjà installé "La Face Cachée de Xeen" , insérez le disque 1 de "La Face Cachée de Xeen" et tapez INSTALL pour lancer le programme d'installation de "La Face Cachée de Xeen" (Ex. : B : INSTALL). Choisissez l'option "Créer le Monde de Xeen", puis suivez les instructions à l'écran et "World of Xeen" sera automatiquement créé.

"Les deux jeux sont déjà installés mais dans des répertoires différents."

Si vous avez déjà installé les deux jeux mais dans des répertoires différents, copiez le fichier XEEN.CC et vos fichiers sauvegardes (*.SAV) à partir du répertoire contenant "Les Nuages de Xeen" vers celui de "La Face Cachée de Xeen" .

"Démarrage du jeu avec World of Xeen"

Une fois l'installation de "World of Xeen" terminée, tapez seulement "XEEN" pour commencer le jeu. Lorsque l'écran d'introduction de "World of Xeen" apparaîtra, sélectionnez "Chargez une partie" pour utiliser les anciens personnages, ou "Commencer une nouvelle partie". Une fois dans le monde, les lunes seront alignées et une pyramide, comme celle qui se trouve à la sortie de Vertigo, vous mènera au Dark side ou vous en ramènera.

Téléchargé sur
Le Vieux Manuel

WWW.MANUELS.ABANDONWARE-FRANCE.ORG